



III Olimpiada Regional Alevín de Matemáticas

PRUEBA 2: INDIVIDUAL

Número	

1) CALCUDOKU .-

El calcudoku es un rompecabezas que consta de una cuadrícula que contiene bloques rodeados por líneas en negrita.

El objetivo es llenar todos los cuadros vacíos para que los números del 1 al 5 aparezcan exactamente una vez en cada fila y cada columna y los números en cada bloque den como resultado de su producto el número que se muestra en la esquina superior del bloque.

15	40	12		
		10		
4		4	60	30
	2			
6				

A la vuelta de la hoja tienes copias del calcudoku por si las necesitas para hacer intentos.



III Olimpiada Regional Alevín de Matemáticas

15	40	12		
		10		
4		4	60	30
	2			
6				

15	40	12		
		10		
4		4	60	30
	2			
6				

15	40	12		
		10		
4		4	60	30
	2			
6				

15	40	12		
		10		
4		4	60	30
	2			
6				

15	40	12		
		10		
4		4	60	30
	2			
6				

15	40	12		
		10		
4		4	60	30
	2			
6				

15	40	12		
		10		
4		4	60	30
	2			
6				

15	40	12		
		10		
4		4	60	30
	2			
6				

15	40	12		
		10		
4		4	60	30
	2			
6				

15	40	12		
		10		
4		4	60	30
	2			
6				

15	40	12		
		10		
4		4	60	30
	2			
6				

15	40	12		
		10		
4		4	60	30
	2			
6				



III Olimpiada Regional Alevín de Matemáticas

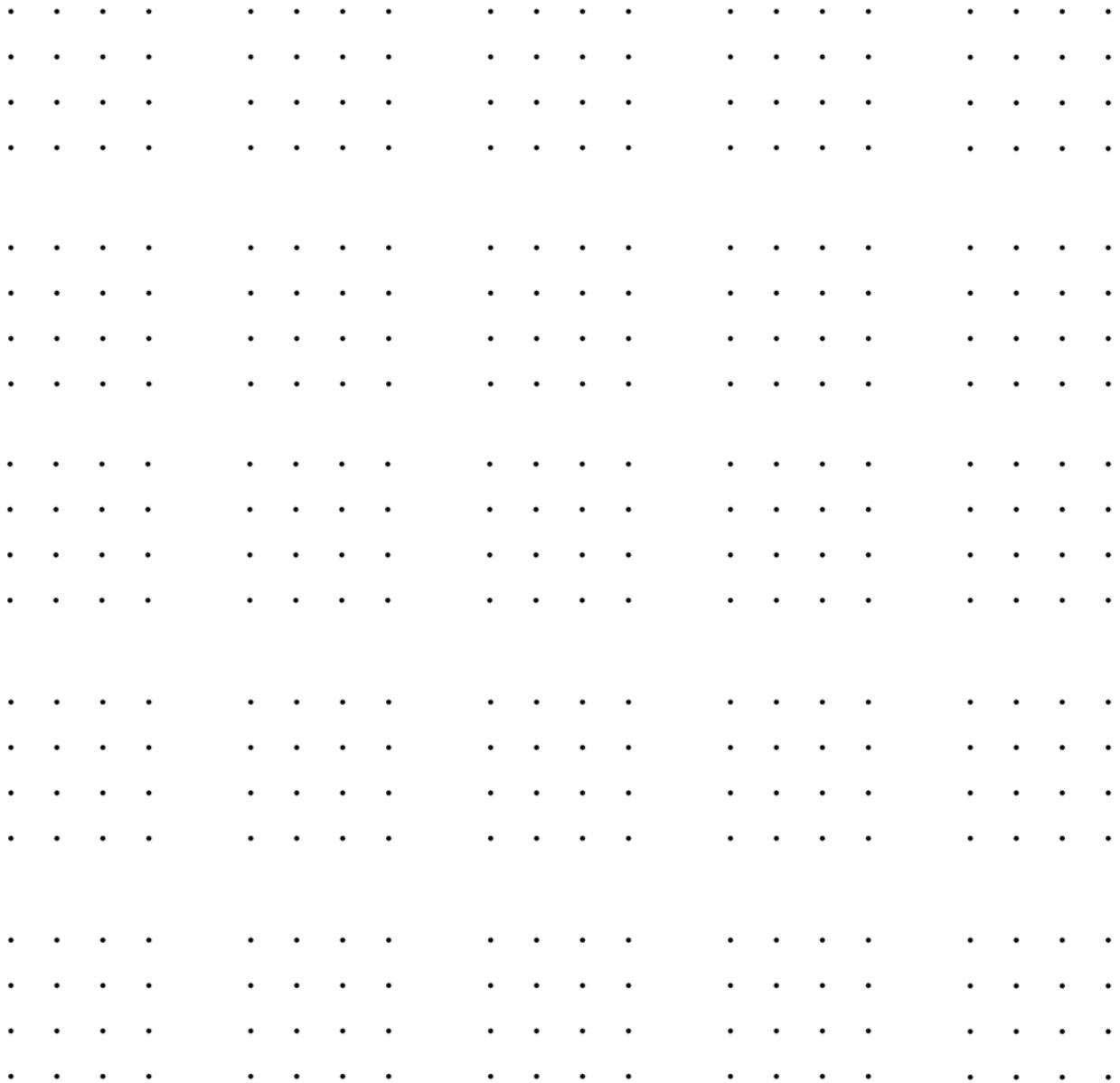
2) ¡¡ CUÁNTOS CUADRADOS !!

Dibuja tantos cuadrados como puedas utilizando los puntos de la siguiente figura:

Número	



Te dejamos aquí varias figuras para que los dibujes.





III Olimpiada Regional Alevín de Matemáticas

3) ¡¡ CUIDADO DONDE PISAS !! .-

Número	

Indiana de Guzmán está buscando un tesoro en un antiguo castillo de Castilla y León. Tiene que pasar las tres habitaciones que figuran a continuación y para seguir adelante debe seguir las siguientes reglas:

- Tiene que entrar en las habitaciones por una de las puertas y salir por otra diferente.
- Tiene que pisar cada una de las casillas de la habitación y únicamente una vez.

Por favor, ayúdale para que pueda conseguirlo dibujando en cada una de las habitaciones el recorrido que debe realizar.

